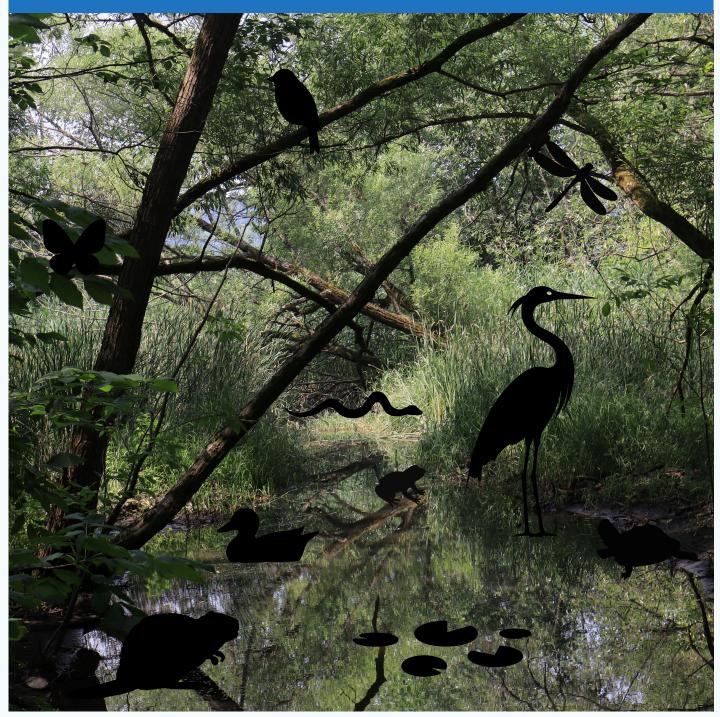
But du jeu : Observe l'image pour retrouver et nommer les éléments cachés dans le milieu humide



- 1. Regarde la carte-indice présentée.
- 2. Observe attentivement l'image pour retrouver l'endroit où elle se cache.
- 3. Quand tu trouves l'endroit, lève la main et pointe-le du doigt.
- 4. Tu peux aussi essayer de nommer l'espèce ou le type d'être vivant.











## **INDICE** °1



Je vole pour attraper des insectes au-dessus de l'eau.

## INDICE °2



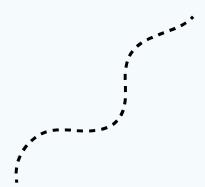
Je bois le nectar des fleurs pour me nourrir.

## **INDICE °3**



Je vole vite et silencieusement.

## **INDICE °4**



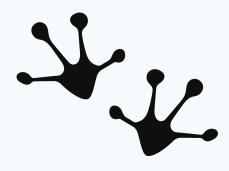
Je rampe sans patte.

## INDICE °5



Je fais « coin-coin ».

## **INDICE °6**



Je suis capable de sauter très loin.

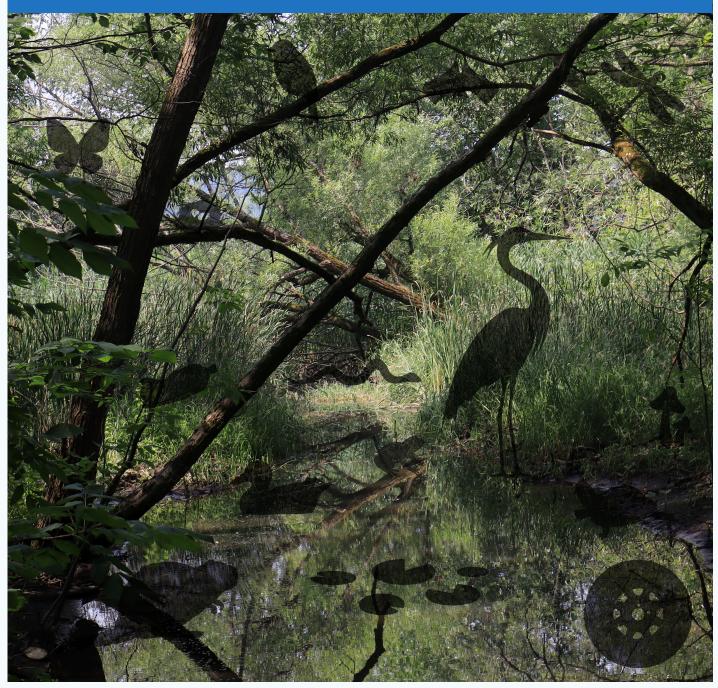
# INDICE °7 Je construis des barrages.







But du jeu : Observe l'image pour retrouver et nommer les éléments cachés dans le milieu humide



- 1. Observe l'image et retrouve les 15 éléments cachés.
- 2. Associe chaque élément à un nom d'espèce, un type d'être vivant ou un élément non vivant.
- 3. Tu peux jouer:
  - o En mode collaboratif: trouvez ensemble les 15 éléments.
  - o **En mode défi**: tente de tous les trouver dans un temps donné.



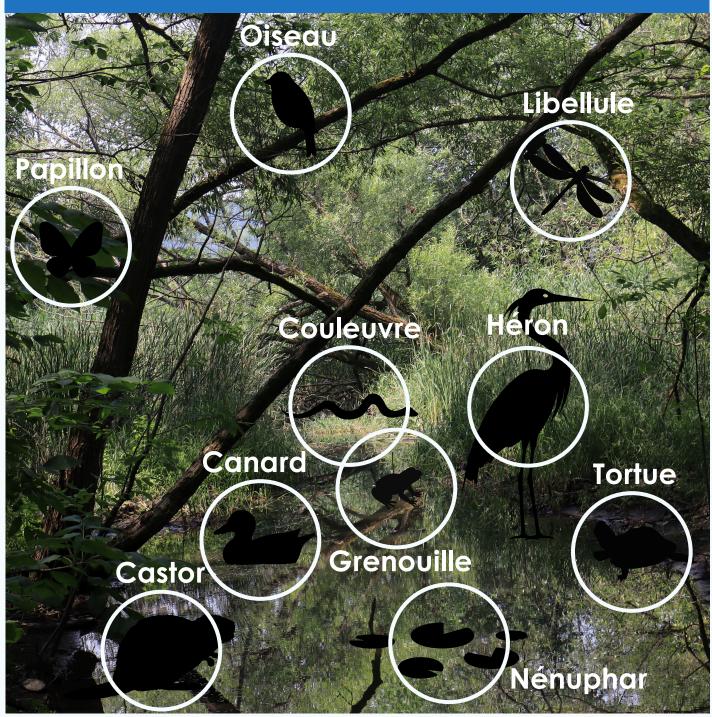








But du jeu : Observe l'image pour retrouver et nommer les éléments cachés dans le milieu humide



- 1. Regarde la carte-indice présentée.
- 2. Observe attentivement l'image pour retrouver l'endroit où elle se cache.
- 3. Quand tu trouves l'endroit, lève la main et pointe-le du doigt.
- 4. Tu peux aussi essayer de nommer l'espèce ou le type d'être vivant.



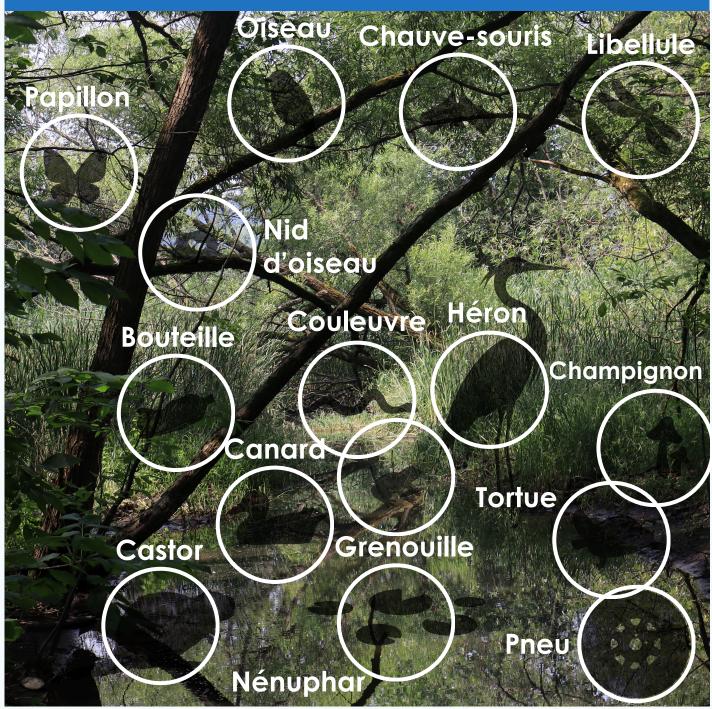








But du jeu : Observe l'image pour retrouver et nommer les éléments cachés dans le milieu humide



- 1. Observe l'image et retrouve les 15 éléments cachés.
- 2. Associe chaque élément à un nom d'espèce, un type d'être vivant ou non vivant.
- 3. Tu peux jouer:
  - o En mode collaboratif: trouvez ensemble les 15 éléments.
  - En mode défi : tente de tous les trouver dans un temps donné.









